MUTLIROMLOADER FÜR DAS 512k FLASH MEGACART ©10

Der MultiRomLoader schreibt in der Initialisierungsphase eine Startsoftware auf das Modul. Anschließend können bis zu 31 Atari Rom Files mit einer Größe von 8k oder 16k auf das 512k Flash Megacart übertragen werden. Programm Namen: "MRL.COM" und Romload.dat.



Startbildschirm der Software mit einem nicht initialisierten 512k Flash MegaCart Modul

Ist das 512k Flash MegaCart Modul nicht initialisiert, erhält man diese Meldung. Achtung: Bei Bestätigung mit "Y" wird der Flash Speicher komplett gelöscht, falls Daten auf dem Speicher waren, sind diese danach verloren, wenn vorhanden, bitte vorher mit der 512k Flash MegaCart Software sichern. Die Datei "Romload.dat" wird geladen und auf die erste Seite des Modules übertragen. "Romload.dat" bildet die Basis der Startmenü Software im Modul. Es erfolgt ein Sprung ins Hauptmenü.

512K	FLASH	CAR	TRI	DGE
3333333333333333				
MultiRomL	pader (c) 07	7/10 Ьу	Bernd	Herale

Bildschirm nach dem Drücken der Reset Taste am Ataris eines initialisierten 512k Flash MegaCart

Alle Menüpunkte sind in dieser Phase gesperrt, ein Booten von Diskette ist nicht freigegeben. Mit dem <u>Halten der Option Taste</u> und <u>Drücken der Reset Taste</u> am Atari wird das Flash MegaCart Modul ausgeschaltet und der Rechner bootet von der Diskette.

MultiRomLoader Hauptmenü

Multi	RomLoader Editor V1.0 by B.Herale
Press Press	<pre><a-4> to insert a Rom <5> to give your cartridge a name</a-4></pre>
Input:	
282	
SB2	(R)
<c></c>	(5)
<d></d>	$\langle T \rangle$
<e></e>	<u></u>
<f></f>	<u></u>
< <u>G</u> >	<w></w>
(H)	(8)
(T)	<u> </u>
215	(7)
<m></m>	(2)
<n></n>	(3)
<0>	<u><4></u>
<p></p>	

Mit der Taste "5" kann dem Modul einen eigenen Namen mit einer Länge von 20 Zeichen vergeben werden. Es schaltet ein Feld mit den Begrenzungen ">" "<" ein. Zwischen diesen wird der Text eingegeben und zeitgleich im unteren dunklen Namenfeld übertragen. Nach anschließender Bestätigung mit "Y" werden die Daten ins Modul geschrieben und Freigabe der die Taste "5" gesperrt.

Hinweis: Eine nachträgliche Veränderung oder Löschung von übertragenden Daten aller Art auf das Flash, inklusive der Rom Files, ist nicht mehr möglich.

Multi	RomLoader Editor V1.0 by B.Herale
Press Press	<pre><a-4> to insert a Rom <5> to give your cartridge a name Cartride name</a-4></pre>
Input: Press	> GAMES FOR ALL USER < <y> to flash the name</y>
Ge	MES FOR ALL USER
<a>	<a>
	<pre><r></r></pre>
<c></c>	<5>
<d></d>	T>
<e></e>	<u></u>
<f></f>	<u></u>
<g></g>	<w></w>
<н>	<x></x>
$\langle \mathbf{I} \rangle$	(Y)
<u><l></l></u>	<z></z>
<k></k>	<u> </u>
<l></l>	$\langle 1 \rangle$
<м>	(2)
<n></n>	(3)
<0>	<u> </u>
<p></p>	

Beispiel für die Eingabe eines Modulnamens

Eine beliebige Taste A bis Z und O bis 4, die Reihenfolge ist dabei ohne Bedeutung, öffnet im Menü ein neues Eingabefeld. Dieses ist ebenfalls mit den Begrenzungen ">" "<" gekennzeichnet. Es sind insgesamt 13 Zeichen für die freie Verwendung von Groß- und Kleinbuchstaben inklusive vieler Grafiksymbole verfügbar. Auch hier wird der eingegebene Text automatisch im vorher angewählten Feld übernommen. Bei Bestätigung mit Enter erscheint das File Transfer Programm.

MultiRom	oader Editor V1.0 by B.Herale
Press SATA	<pre>D to insert a Rom</pre>
Press (5)	to give your cartridge a name
Toputi	Nonhou Kona
Input	Zublikey Kong
/Dool.ou	Kong (0)
Xex Doukea	
	\sum_{τ}^{3}
253	
252	
262	SW2
SH2	\$82
(1)	(Y)
< <u>J</u> >	< <u><</u>
<k></k>	<0>
<l></l>	$\langle 1 \rangle$
< M>	(2)
<n></n>	(3)
<0>	< <u>4</u> >
<p></p>	

Beispiel: Donkey Kong wird als Name im Menüfeld "A" eingetragen

Menü des File Transfer Programmes

Aktive Drive: D1 HiSpeed: ON Enter File size <a> 8K ROM 16K ROM Use <> to change Drive number <return> for Directory <h> to toggle HiSpeed on or off Press <esc> to cancel and go back Input:</esc></h></return>	File Transfer Program V1.5 08/10
Enter File size <a> 8K ROM 16K ROM Use <> to change Drive number <return> for Directory <h> to toggle HiSpeed on or off Press <esc> to cancel and go back Input:</esc></h></return>	Aktive Drive: D1 HiSpeed: ON
〈A〉 8K ROM 〈B〉 16K ROM Use 〈〉 to change Drive number 〈RETURN〉 for Directory 〈H〉 to toggle HiSpeed on or off Press 〈ESC〉 to cancel and go back Input: ■	Enter File size
Use <> to change Drive number <return> for Directory <h> to toggle HiSpeed on or off Press <esc> to cancel and go back Input: ■</esc></h></return>	<pre><a> 8k rom 16k rom</pre>
Input:	Use <> to change Drive number <return> for Directory <h> to toggle HiSpeed on or off Press <esc> to cancel and go back</esc></h></return>
	Input: 🔳

Beim ersten Aufruf des Menüs ist die Diskettenstation auf D1 gesetzt. Mit den Tasten "<" und ">" lassen sich die Laufwerke zwischen D1 bis D8 auswählen, mit Return erhält man das Disketteninhaltsverzeichnis des ausgewählten Laufwerks. Taste "H" schaltet den HighSpeed Modus beim Diskettenzugriff mit Original XL/XE OS ein oder aus. Der nächste Schritt ist die Eingabe der Größe des Rom Files. Dabei ist zu beachten: Der File sollte bei 8k, genau 8192 Zeichen, bei 16k, genau 16384 Zeichen lang sein. Ist dies nicht der Fall, sollte hier abgebrochen werden, da es sich sicherlich nicht um ein Rom File handelt.



Beispiel: Donkey Kong Rom File mit einer Länge von 16k

Nach der Auswahl von "B" für 16 k ist ein File Name, hier als Beispiel DONKEY.ROM, einzugeben. Ohne eine Eingabe und nur mit Return wird ins Menü zurückgesprungen. Dies gilt auch im Fehlerfall beim Diskettenzugriff. Ist z.B. eine Diskettenstation nicht bereit oder verfügbar, erscheint eine Seite mit dem entsprechenden Dos Fehlercode. Nach dem Drücken einer Taste befindet man sich wieder im Menü. Bei 8k Games wird der Bereich zwischen \$8000 bis \$9FFF nicht beschrieben, er bleibt leer. Zusätzliche Daten dort abzulegen ist nicht möglich und daher nicht vorgesehen.

Disk Operating System Error: 163
This is a short MyDos Error list
136 End of File 138 Device Timeout no respond 2 I/O 160 Invalid unit/drive number 162 Disk full 163 Write protected or system error 167 File locked/protected 169 Directory full 170 File not found
Look into the Dos Manual, if the Error number is not listed
Press any key to go back ■

In diesem Dos Fehlerfall war ein Zugriff auf die Diskettenstation nicht möglich

Eine Liste aller Dos Fehler befindet sich im Anhang dieser Anleitung



Nach Abschluss werden alle eingegebenen Daten noch einmal aufgeführt

Erst mit dem Drücken der "Y" Taste erfolgt das Übertragen aller Daten auf das 512k Flash MegaCart Modul. Eine nachträgliche Änderung ist anschließend nicht mehr möglich, der vorher angewählte Menüpunkt gesperrt. Wurde alles Erfolgreich abgeschlossen, sollte nach Neustart des Atari Computers das Boot Menü mit der aktiven Auswahl von Donkey Kong erscheinen und die Taste dazu freigeschaltet sein. In diesem Fall startet die Taste "A" das Game, die Auswahl über einen Joystick ist ebenfalls möglich.

SIZK FLASH	CARINIDGE			
GAMES FOR	ALL USER			
	iý l			
	12 L> 2>			
	\$ \$			
<p> MultiRomLoader (c) 07/</p>	/10 by Bernd Herale			
8°a 8°8 8a.8 8				
 (2) 				
	<u>1</u>			
	CMDD			
EV MINI	HADU			
E1101 1003	HTHICHUU			

Wichtige Hinweise noch einmal aufgeführt

Das 512k Flash MegaCart Modul schaltet man aus, durch das Halten der Option Taste mit anschließender Betätigung der Reset Taste. Dieses trifft auch für die von mir angepasste Software von Sunmark zu. Der Anbieter hatte seinen Betrieb bereits vor einigen Jahren geschlossen, die angebotenen Module sind nicht mehr erhältlich. Um nach einer Auswahl eines Games das 512k Flash MegaCart Modul Menü erneut zu starten, sind beide Reset Tasten, am Atari und am Modul, gleichzeitig zu betätigen. Ein Aus- und Einschalten des Atari Computers ist nicht notwendig.

Es versteht sich von selbst, dass das Modul niemals im eingeschalteten Zustand des Atari Computers aus dem Modulschacht gezogen werden darf.

Woher kann ich Modul Files beziehen und wie kann ich diese übertragen?

Aufgrund der rechtlichen Lage kann ich keine Rom Files zur Verfügung stellen. Es finden sich mehrere Quellen im Internet dafür, darunter z.B. <u>http://www.atarimania.com</u>. Um die Rom Files auf den Atari zu übertragen, benötigt man einen PC, eine Übertragungssoftware wie die Freeware AspecQt unter <u>http://sourceforge.net/projects/aspeqt/</u>, einen USB zu Seriell Adapter vom Hersteller Digitus mit dem FT232RL Chipsatz Artikelnummer: DA-70156 und ein SIO2PC Adapter im ABBUC Shop unter Hardware zu finden "SIO2PC Interface mit Reset intern und extern". Der SIO2PC Adapter kann auch über die ABBUC Regional Gruppe Frankfurt <u>http://home.arcor.de/grasel/</u> bezogen werden. Wer die Möglichkeit hat, kann sich das SIO2PC Interface selber bauen, eine Anleitung dazu gibt es auf <u>http://raster.infos.cz/atari/hw/sio2pc.htm</u>. Leider ist die Seite nicht in Deutsch oder Englisch verfügbar. Eine Übersetzung kann auch über Google liefern: <u>http://translate.google.de/translate?js=y&prev=_t&hl=de&ie=UTF-</u>

8&layout=1&eotf=1&u=http%3A%2F%2Fraster.infos.cz%2Fatari%2Fhw%2Fsio2pc.htm&sl=cs&tl=de

Zum Schluss

Einen Dank möchte ich an Hias, alias Matthias Reichl und Stefan Dorndorf für ihre Unterstützung an dem Projekt richten. Ohne ihre Hilfe wäre die Software zu einem Lebenswerk geworden. Software Updates, falls erforderlich, werden auf den Webseiten <u>http://www.herale.org/</u> und <u>http://www.horus.com/~hias/atari/</u> veröffentlicht.

Ich wünsche allen Besitzer viel Freude am 512k Flash MegaCart Modul.

DOS Fehlerliste

- 3 MyDOS: Last byte of file read, next read will return EOF
- 128 BREAK occurred during I/O
- 129 IOCB already open
- 130 Specified device does not exist
- 131 Attempted to read a write-only device
- 132 Invalid I/O command
- 133 File or device is not open
- 134 Invalid IOCB number
- 135 Attempted to write to a read-only device
- 136 End of file
- 137 Truncated Record: tried to read a record longer than allowed
- 138 Device Timeout: Device did not respond to I/O commands
- 139 Device NAK: I/O error or faulty device
- 140 Serial bus input framing error
- 141 Cursor exceeded range of graphics mode
- 142 Serial bus data frame overrun
- 143 Serial bus data frame checksum error
- 144 Device done error, bad sector, or write-protected disk
- 145 Read after write compare error
- 146 Function not implemented in handler
- 147 Insufficient memory for selected graphics mode
- 148 Sparta: Unrecognized disk format
- 149 Sparta: Disk not SpartaDOS version 2.x
- 150 Sparta: Directory not found
- 151 Sparta: File exists, may not replace or delete
- 152 Sparta: Not a binary file
- 154 SDX: Loader symbol not defined/driver not loaded
- 156 SDX: Bad parameter
- 158 SDX: Out of memory
- 160 Invalid unit/drive number
- 161 Too many files are open
- 162 Disk full
- 163 Atari DOS: Unrecoverable system data I/O error
- 163 MyDOS: Write protected or system error, disk not readable
- 163 Sparta: Illegal wild card in filename
- 164 File number mismatch
- 164 Sparta: File is erase-protected
- 165 Invalid filename
- 166 Invalid POINT request
- 167 File locked/protected
- 167 Sparta: Cannot delete directory
- 168 Invalid or privileged device command
- 169 Directory full
- 169 Sparta: Disk is write-locked
- 170 File not found
- 171 POINT invalid or IOCB not open
- 172 SmartDOS: Illegal append
- 172 MyDOS: File/directory name exists in parent directory
- 173 Bad disk or drive, cannot format
- 174 MyDOS: Directory not in parent directory
- 175 MyDOS: Directory not empty, cannot delete
- 180 MyDOS: Not a binary file
- 181 MyDOS: Invalid Address range for loading binary file

Quelle: Fehlerliste stammt aus der MyDos 4.53 Softwarebeschreibung.

15.08.2010 © Bernd Herale

MUTLIROMLOADER FÜR DAS 512K FLASH MEGACART © 11

Unterschied zwischen der Software ©'10 und ©'11

 ${\ensuremath{\mathbb C}}$ '10: Im Diskettenmenü wird mit dem Menüpunkt <H> die HighSpeed Routine ein und ausgeschaltet.

©'11: Unter dem Menüpunkt <H> kann ein Verzeichnispfad eingegeben werden, Voraussetzung dafür ist MyDos V4.53/4. Die Syntax sieht z.B. wie folgt aus: "ROM16K:" oder "ROM16K>". Der Abschluss bildet immer ein ":" oder ">" um MyDos das Ende des Verzeichnispfades anzuzeigen. Auch ist es möglich mehrere ineinander liegende Verzeichnisse einzugeben z.B. "ROM16K:DATEN:GAMES:" oder "ROM16K>DATEN>GAMES>". Nach Bestätigung der Eingabe mit "Enter" wird sofort das Inhaltsverzeichnis angezeigt. Kommt es zur Fehlermeldung "Error 174", so wurde der Pfad nicht gefunden. Der Verzeichnisname muss immer komplett neu eingegeben werden, ein Editieren ist im nach hinein nicht mehr möglich. MyDos kann nur insgesamt 64 Dateien und Verzeichnisnamen pro Ebene (Hauptroot oder Pfad) verwalten. Mit einer Unterverzeichnis Verschachtelung können so mehrere Dateien auf einem Datenträger (Floppy, ATR-File) ihren Platz finden.

File Transfer Menü mit dem neuen Menüpunkt <H> zur Verzeichnisanwahl



Unterverzeichnis Eingabe



Nach Bestätigung mit "Enter" wird das Inhaltsverzeichnis ausgegeben

ABRACA I	ROM	0065	GYRUSS	ROM	0065
BCQ	ROM	0065	HERO	ROM	0065
BÖÜLDER I	ROM	0065	JAMESB	ROM	0065
виск і	ROM	0065	JOUST	ROM	0065
CASTLE I	ROM	0065	JUMPJ	ROM	0065
CAVERNS I	ROM	0065	JUNGLE	ROM	0065
CBEEBLE I	ROM	0065	KANGAR	ROM	0065
CHOPLIF I	ROM	0065	LASERG	ROM	0065
CLAIMJU I	ROM	0065	LOSANG	ROM	0065
COSMIC I	ROM	0065	MATTER	ROM	0065
CRYSCA I	ROM	0065	MILLIPED	ROM	0065
CRYSTAL I	ROM	0065	MINER	ROM	0065
DECATHL I	ROM	0065	MONTE	ROM	0065
DEFENDERI	ROM	0065	MOONP	ROM	0065
DIAMM I	ROM	0065	NECRO	ROM	0065
DIGDUG I	ROM	0065	OILS	ROM	0065
DONKEY I	ROM	0065	ORCATT	ROM	0065
DONKEYJ I	ROM	0065	OZZYS	ROM	0065
ESPIAL I	ROM	0065	PENGO	ROM	0065
FLAPPER I	ROM	0065	PITFALL2	ROM	0065
FLIPFLOPI	ROM	0065	PITSTOP	ROM	0065
FORTA I	ROM	0065	POLEP	ROM	0065
FROGGER21	ROM	0065	POPEYE	ROM	0065

Das aktive Unterverzeichnis wird im Menü angezeigt und bleibt aktiv bis ein Neues gesetzt wird



© 2011 by Bernd Herale